

## 5月予定表

		多目的室1						多目的室2								
日	曜日	午前		午後		夜間		午前		午後		夜間				
		全区画		全区画		全区画		全区画		全区画		全区画				
使用区分		西	中	東	西	中	東	西	中	東	西	中	東	西	中	東
1	金	スポーツ教室 (フア レファ)		専用使用	☎	専用使用	☎	スポーツ教室 (スローエアロビック)		スポーツ教室 (ZUMBA)		☎				
2	土	専用使用	☎			専用使用	☎	専用使用		☎						
3	日	専用使用						☎		☎		専用使用	☎			
4	月	☎						☎		専用使用		専用使用				
5	火	☎						☎		専用使用	☎					
6	水	☎			専用使用	☎	専用使用		☎			専用使用	☎			
7	木	☎			スポーツ教室 (骨盤エクササイズ& ウエープリング)			☎			スポーツ教室 (武術太極拳)					
8	金	スポーツ教室 (フア レファ)		四日市市スポーツ協会総合開会式				スポーツ教室 (スローエアロビック)		スポーツ教室 (ZUMBA)		専用使用	専用使用			
9	土	四日市市スポーツ協会 総合開会式		☎		専用使用	☎	四日市市スポーツ協会 総合開会式		☎	専用使用	☎				
10	日	令和8年度丸山杯春季体操大会 兼 四日市市民体育大会						☎		専用使用				☎		
11	月	☎	専用使用	☎	専用使用	専用使用		☎				スポーツ教室 (KIDSバトン)				
12	火	スポーツ教室 (親と子のリトミック)		☎		スポーツ教室 (アナトミック骨盤ヨガ)		☎	専用使用	専用使用	☎	専用使用	専用使用			
13	水	☎			専用使用	☎	専用使用	☎		スポーツ教室 (ピラティス、バランスボール、 キッズ・ジュニアダンス、ストレッチ&コア)						
14	木	☎			スポーツ教室 (骨盤エクササイズ& ウエープリング)			☎			スポーツ教室 (武術太極拳)					
15	金	スポーツ教室 (フア レファ)		専用使用	☎	専用使用	☎	スポーツ教室 (スローエアロビック)		スポーツ教室 (ZUMBA)		☎				
16	土	専用使用						専用使用	☎	専用使用		専用使用	専用使用	専用使用		
17	日	市民ポッチャ大会						☎		専用使用				☎		
18	月	☎	専用使用	☎	専用使用	専用使用		☎				スポーツ教室 (KIDSバトン)				
19	火	スポーツ教室 (親と子のリトミック)		☎		スポーツ教室 (アナトミック骨盤ヨガ)		☎	専用使用	☎		専用使用	専用使用			
20	水	☎			専用使用	☎	専用使用	☎		スポーツ教室 (ピラティス、バランスボール、 キッズ・ジュニアダンス、ストレッチ&コア)						
21	木	☎			スポーツ教室 (骨盤エクササイズ& ウエープリング)			☎			スポーツ教室 (武術太極拳)					
22	金	スポーツ教室 (フア レファ)		専用使用	☎	専用使用	☎	スポーツ教室 (スローエアロビック)		スポーツ教室 (ZUMBA)		専用使用	☎			
23	土	☎	専用使用	専用使用		専用使用	☎	専用使用		専用使用	専用使用	☎				
24	日	専用使用		☎				☎	専用使用	☎						
25	月	専用使用						専用使用		☎		スポーツ教室 (KIDSバトン)				
26	火	スポーツ教室 (親と子のリトミック)		☎		スポーツ教室 (アナトミック骨盤ヨガ)		☎	専用使用	専用使用	☎	専用使用	専用使用			
27	水	☎			専用使用	☎	専用使用	☎		スポーツ教室 (ピラティス、バランスボール、 キッズ・ジュニアダンス、ストレッチ&コア)						
28	木	☎			スポーツ教室 (骨盤エクササイズ& ウエープリング)			☎			スポーツ教室 (武術太極拳)					
29	金	スポーツ教室 (フア レファ)		☎		専用使用	☎	スポーツ教室 (スローエアロビック)		スポーツ教室 (ZUMBA)		☎				
30	土	専用使用						専用使用	☎	専用使用		☎				
31	日	専用使用		☎				☎	「カラダ スツキリ塾」	専用使用		☎				

※電話マーク(☎)の箇所については空きがあるかどうかを総合体育館へお問い合わせ下さい。

※専用使用は、午前 9:00~12:00 ・ 午後 13:00~16:30 ・ 夜間 17:30~21:00  
午前午後 9:00~16:30 ・ 午後夜間 13:00~21:00 ・ 全日 9:00~21:00